ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO: REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES	Código FOR-PSS-XXX Versión: Fecha Página 1 de 1

DOCUMENTO NO CONTROLADO

1. Unidad Operativa:	CENTRO COMUNIDAD DE CUIDADO HOGAR NAZARETH CHINAUTA	5. Fecha de ejecución	
2. Componente:	ATENCIÓN INTEGRAL PARA EL DESARROLLO HUMANO		
3 Eje de Atención:	CUIDADO INTEGRAL	3 3 2022 al 24 3 2022	
3.1 Línea de Atención:	CUERPO Y MENTE	6. Profesional a cargo de la actividad	
4. Nombre de la actividad:	NEURONAS EN ACCIÓN	Nancy Britel- Fabián Garzón	

7. OBJETIVO GENERAL

Estimular procesos cognitivos y sensoriales en las personas mayores, contribuyendo a un estado dinámico de la mente que propenda en un envejecimiento activo.

7.1 . OBJETIVOS ESPECIFICOS

Estimular atención
Estimular procesos de pensamiento
Estimular memoria
Estimular coordinación mano-ojo, escucha y motricidad fina.

8. PLANEACION

Durante el mes se desarrollarán 4 sesiones programadas para los dias 03,10 y 24 (dirigidas por el área de psicología) y para la fecha del 17 lidera profesional de gerontología. Se realiza convocatoria a las personas mayores un dia antes de cada actividad dando a conocer la fecha, hora, tema y lugar. Los profesional a cargo organizan el material y espacio para el desarrollo de las mismas.

9. DESARROLLO

El primer encuentro se realiza el 03 de marzo de 2022, liderado por el área de psicología desarrollando una actividad de "SABELOTODO",se encontraban preguntas relacionadas de:Historia,geografia,deportes,artistas y buen trato. Se generó un espacio para introducir a las personas mayores asistentes hacia la temática a tratar, además se brinda explicación de la importancia de la estimulación cognitiva para los procesos mentales, su mantenimiento o la evitación de mayor deterioro en esta esfera,posterior a ello se explica a las personas mayores las reglas del juego,seguido el profesional del área lee la pregunta correspondiente al tema y desde el momento que se termina de leer la pregunta los participantes del juego tienian 30 segundos para responder, esto significa que todas las personas mayores que jugaron y respondieron todas las preguntas en su turno correspondiente y respondieron correctamente a una pregunta se les otorgargo10 puntos, y en el caso contrario se les retiro 5 puntos.Lo anterior en el juego implicó que el sistema cognitivo de las personas mayores transforme señales auditivas por medio de las preguntas en una representacion de conocimientos adquiridos en su etapa de vida, reconocer palabras y activar y seleccionar un significado para cada una, analizaron las secuencias de los temas, evocación de recuerdos asociados a cada pregunta de acuerdo al tema y fortaleciendo la atención y razonamiento de los participantes. Las personas mayores asistentes se caracterizan en general por moderado funcionamiento cognitivo, lo que contribuyó a la generación de procesos atenciones y seguimiento instruccional. Asimismo, se observó que posee tolerancia a tiempos de actividad e interés por el contenido de la dinámica, evidenciando procesos de atención, comprensión, análisis, y razonamiento.Al finalizar se hace entrega de un bono a los ganadores para reclamar un tinto en la cafeteria del hogar.(Asisten 60 personas mayores)

El segundo encuentro se realiza el 10 de marzo de 2022, liderado por el área de psicología desarrollando una actividad de "Coordinación y Motricidad". Se realiza convocatoria a las personas mayores, mediante comando verbal, indicando día, hora, lugar y temática de la actividad teniendo en cuenta funcionalidad y diagnostico cognitivo de los participantes. Se da inicio al desarrollo de la temática propuesta con las personas mayores, indicando la temática y resaltando la importancia de la estimulación cognitiva, sensibilizando a los asistentes en cuanto al beneficio de las actividades para mitigar el deterioro cognitivo por el sedentarismo. Seguido el profesional a cargo del área de psicología brinda las instrucciones pertinentes para el desarrollo de la misma donde el objetivo era estimular en las personas mayores la capacidad para realizar eficientemente los movimientos, de manera precisa, rápida y ordenada, generando en los asistentes movimientos de forma sincronizada todos los músculos implicados en una acción para realizarla de la manera más adaptada posible. Implicando una gran cantidad de áreas cerebrales frontales, siendo la principal estructura encargada de la coordinación el cerebelo. Después se continuó en evaluar a las personas mayores de acuerdo a los ejercicios desarrollados de coordinación y motricidad. Posterior al desarrollo de la actividad el profesional a cargo brinda herramientas verbales y concretas para fortalecer procesos pre categoriales- categoriales de las personas mayores que asistieron. Se finalizó la actividad, socializando como fueron las estrategias de aprendizaje, evidencias y como contribuyeron en ellos. Encontrando en los asistentes un estado anímico favorable por la exposición a tales estímulos. (Asisten 40 persona mayores)

El tercer encuentro liderado por el área de gerontología se efectúa el día 17 de marzo ,denominado "memoria y cognición" donde participan 45 personas mayores.Se da inicio a la sesión, ubicando a cada una las personas mayores en el espacio indicado dentro del espacio del comedor con la utilización de reproductor electromagnético, empleo de herramienta con acceso a internet en la aplicación de youtube con música, la cual las personas mayores seleccionaron los temas musicales que quieren escuchar. El moderador asignó turnos de participación de las personas mayores. Posteriormente se solicitó a quien escogió la canción, explique a todos los asistentes el contenido de la canción, refiriéndose a historia, personajes, ritmo al cual pertenece, compositor, país de origen, etc. Toda la información conocida, los turnos de selección musical fueron asignados en orden de llegada a la actividad por el moderador de la sesión. La variedad de estilos musicales, canciones, temas abordados y aspectos relacionados fueron abordadas por las personas mayores. El moderador fomentó la dinámica de conversación entre las partes y finalmente se realizó una conclusión de maneras de aprendizaje como es la exposición directa a la información, el modelamiento mediante un modelo a seguir y la exploración de aspectos. Posteriormente se solicita parafraseo de los demás asistentes y de ser posible, ampliar la información suministrada, respecto a que ellos consideren relevantes para el tema.

El cuarto encuentro es el "Bingo Nazareno" el cual se realiza el día 24 de marzo, liderado por psicología donde apoya el equipo interdisciplinario. Se juegan 3 bingos, los tres de cartón completo, con el objetivo de estimular coordinación mano-ojo, escucha, atención y motricidad fina. Ganan 1 persona mayor y se le premia con $3,000 ,en el segundo juego carton completo gana otra persona mayor,premiandosele por $ 2000 .EL premio mayor que fue de $5,000 (asisten 80 personas mayores).

10. EVALUACIÓN

Escaneado con CamScanner

En las actividades del 3 y 10 de marzo se generó un espacio con los asistentes de actividad donde afirman identificar temáticas, lo cual es indicativo de empleo de procesos comprensivos de los participantes. Se observa comprensión e identificación, orientación y atención, memoria, la ejecución de órdenes simples y realización de preguntas de razonamientos que benefician el procesar o transformar información, memoria y función cognitiva ejecutiva, cordinacion y motricidad y ejecución de una respuesta. Manifiestan experiencias personales frente al desarrollo de la actividad. Se evidenció que las personas mayores en general estimulan su cognición a partir del entorno presentándose procesos de memoria a corto y largo plazo, atención, análisis y raciocinio, dando cumplimiento el objetivo. Para la actividad del día 17 de marzo correspondiente a "memoria y cognición", se evidencia una gran participación de las personas mayores quienes disfrutan de esta actividad por su contenido musical, en algunos se refleja ambivalencia de sentimientos relacionados con su historia de vida. En la actividad del Bingo Nazareño se evidencia que la participación de las personas es masiva, la cual es del agrado e interés, donde se logra la atención, concentración. Se observó un aumento en el estado de alerta y la conciencia.

11. RECURSOS

Físico	Comedor,salon de television,sillas
Materiales	Equipo de sonido, cartones de bingo, fichas del bingo, micrófono,televisor, premios, lectura
Humanos	Equipo profesional

12. EVIDENCIAS

Registro fotográfico

Nancy Britel / Fabian Garzón	Rubiela Girlado
13. Nombre y firma del profesional que diligencia el formato	14. Nombre y firma del Coordinador

MANUEL TIBATA
ALEJANDRO RUSSI
LUIS JOSÉ DÍAZ
15. Nombre y firma personas mayores

Escaneado con CamScanner

EVIDENCIAS (REGISTRO FOTOGRÁFICO)

NOMBRE DEL CPS: CENTRO COMUNIDAD DE CUIDADO HOGAR NAZARETH CHINAUTA
LINEA DE ATENCIÓN: Cuerpo y Mente.
TEMA: Neuronas en Acción
LUGAR: Centro Comunidad de Cuidado Hogar Nazareth Chinauta
MES/AÑO: marzo 2022
NOMBRE DEL/LOS PROFESIONALES: NANCY BRITEL-YEFERSON FABIÁN GARZÓN RAMÍREZ - PSICÓLOGOS

03 de marzo 2022 –(Sabelotodo)





10 de marzo 2022 –(Cordinación y Motricidad)





17 de marzo 2022 –(Memoria y Cognicion)



24 de marzo 2022 –(Bingo Nazareno)



